

Daftar Pustaka

Abdul Majid, *Strategi Pembelajaran* (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2013),

84.

Andrian Johari dan dkk, “Penerapan Media Video dan Animasi Pada Materi Memvakum dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa,” *Journal of Mechanical Engineering Education* 1, no. 1 (2014): 8–15

Ariani, M., Zulhawati, Z., Haryani, H., Zani, B. N., Husnita, L., Firmansyah, M. B., Karuru, P., & Hamsiah, A. (2023). *Penerapan Media Pembelajaran Era Digital*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.

Azzahra, M. D., & Pramudiani, P. (2022). Pengaruh Quizizz sebagai Media Interaktif terhadap Minat Belajar Siswa pada Pelajaran Matematika Kelas V di Sekolah Dasar. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(3), 3203–3213.

Daryanto, dan Mulyo Rahardjo. 2012. *Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta : Gava Media

Daryanto, Media Pembelajaran, (Bandung: Yrama, 2010).

Dina Fitriana, 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Interaktif pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusia di MI Raudlatul Ulum ngijo Karangploso Malang*. Skripsi Prodi Guru Madrasah Ibtidaiyyah, UIN Maulana Malik Ibrahim Malang.

Friska Octavia Rosa, ”Analisis Kemampuan Siswa Kelas X Pada Ranah Kognitif, Afektif Dan Psikomotorik”, jurnal pendidikan, Vol 1, No 2, 2015

Harsiwi, U. B., & Arini, L. D. D. (2020). Pengaruh pembelajaran menggunakan media pembelajaran interaktif terhadap hasil belajar siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(4), 1104–1113.

- Laily Rahmawati, “Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN Se-Gugus Sukodono Sudoarjo,” *JPGSD* 6, no. 4 (2018): 429–439.
- Nana Syaodih Sukmadinata, *Metode Penelitian Pendidikan*, (Bandung : PT Remaja Rosdakarya Cet Ke 12, 2017),
- Oemar Hamalik, *Kurikulum dan Pembelajaran* (Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2020)
- Rohmalina Wahab, *Psikologi Belajar* (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2016)
- Sinta Fitriani, “Pendidikan Karakter Sebagai Upaya Menciptakan Akhlak Mulia Sekolah Dasar”, *ELSE (Elmentary School Education Journal) : Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*, (2019)
- Sobron A.N dan dkk, “Persepsi Siswa Dalam Studi Pengaruh Daring Learning Terhadap Minat Belajar Siswa,” *Jurnal Pendidikan Islam dan Multikulturalisme* 1, no. 2 (2019): 30–38
- Sofyan Amri, “Pengembangan Dan Model Pembelajaran” Jakarta : PT. Prestasi Pusta Karya, 2023
- Sugiono, (2016), *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development/R&D)*, Bandung : CV. Alfabeta, hal. 369-375)
- Sugiono, ”Metode Kualitatif, Kualitatif dan R&D, Op Cit Sugiono.” *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung : 2016
- Suharsimi Arikunto, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, (Jakarta : PT Rineka Cipta, 2013)

Ulyana Wardah “Analisi Kebutuhan Untuk Mengembangkan Media Video

Animasi” *Jurnal of Tropical Chemistry and Education*, (2020) 59-67

Utomo, F. T. S. (2023). Inovasi Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Efektivitas Pembelajaran Era Digital Di Sekolah Dasar.

Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar, 8(2), 3635–3645.