

Daftar Pustaka

- Abd Hafid,” Sumber dan Media Belajar”*Jurnal Wawasan Keislaman* 6, (2), 69-78, 2011.
- Abdul Hamid Hakim, *As-sulam fi ulumil usul fiqh*, jilid 2, hlm 6 (Maktabah Assaadiyah Putra Jakarta, 2007)
- Abdullah Alfiah, Andani Achmad, Supriadi Sahibu, “ Media Pembelajaran Interaktif berbasis Android “ *Jurnal Informasi dan Komunikasi* 11 (1), 45-54, 2021.
- Ahmad Izza Muttaqin, Adam Mustakim. Jurnal : Implementasi Media Pembelajaran Interaksi Pada Mata Pelajaran Fikih Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa. (2024)*
- Aisyah Ali dkk. *Media Pembelajaran Interaktif: Teori Komprehensif dan Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif di Sekolah Dasar*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia (2024)
- Alfiah Abdullah dkk, “ Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android “ *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi* (2021)
- Andra Afriani, “ Pembelajaran Kontekstual dan Pemahaman Konsep Siswa, “ *Jurnal Muta’aliyah* (2018)
- Arrosyida Dan Suprpto , (2021). *Media Pembelajaran Interaktif* 1-8.
- Binti Khoiriyah, Lina, Ali Mustaqim, M. Maulidin Alif. Jurnal: Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Melalui Aplikasi Classpoint pada Mata Pelajaran Fikih di Mts Negeri 4 Bantul. (2024)*
- Conny R Setiawan. 2010. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Jakarta: Grasindo
- Creswell, John W. (2016). *Research Design : Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed Edisi Keempat*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Dedy Atmajaya, “ Implementasi Augmented Reality Untuk Pembelajaran Interaktif “ *ILKOM Jurnal Imiah*, 2017
- Dr. Ir. Anthony Anggrawan, M. T. dkk *Teori belajar dan pembelajaran*. Pt Rajawali Media Utama (2023)
- Eka Dianti Usman, “ Murid Sulit Belajar “ , [http // www. depdikbud.co.id](http://www.depdikbud.co.id), 1, diakses pada 18 Agustus 2025.

- Ervinda Olivia Privana, Agung Setyawan, Tyas Miarni Citrawati, “ *Identifikasi Kesalahan Siswa Dalam Menulis Kata Baku Dan Tidak Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia,*” Jurnal Transformatika 14, no. 2 (2017): 72.
- Farikha Septia Ningsih, Munawir, Jurnal : Implementasi Media Pembelajaran Interaktif dalam Menunjang Pemahaman Siswa MI di Era Society 5.0 (2024).
- Fauzi, A. Internalisasi Nilai-nilai Agama dalam PAI. Jurnal AL-WIJDAN: *Journal of Islamic Education Studies*. Vol 2 No. 2 (2017) hal, 97.
- Galuh Raga Paksi., “ Sebuah Strategi Meningkatkan Keaktifan dan Hasil Belajar Siswa “ Edu Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan 2 no. 2 (2022)
- Gloria Christoper, “ Peranan Psikologi dalam Proses Pembelajaran Siswa di Sekolah “ Jurnal Warta (2018)
- Hadi Sabari Yunus, *Metodologi Penelitian Wilayah Kontemporer*. (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2010)
- Hafid Muslih, Ema Roslaeni. Jurnal: Model Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI) Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa (2024)
- Hidayat R. Game-Based Learning : Academic Games Sebagai Metode Penunjang Pembelajaran. Buletin Psikologi, 26(2). 71-85 (2018)
- I.G.A Lokita Purnamika Utami, “ Teori Konstruktivisme dan Teori Sosiokultural : Aplikasi dalam Pengajaran Bahasa Inggris “ Prasi ; Jurnal Bahasa dan Pengajaran (2016)
- Ikbal, M. *Fiqih siyasah*. Jakarta: Gaya Media Pratama, 2017. Hal. 45.
- Istarani, Istarani. *58 Model Pembelajaran Inovatif*. Meda: Media Persada, 2021
- Joko Daryanto, “ Penggunaan Media Pembelajaran Video Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman dalam Pembelajaran Pada Siswa Sekolah Dasar” Jurnal Pendidikan Dasar
- Junika Indar Sawitri dkk, “ Meningkatkan Kualitas Pembelajaran dengan Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif “ Potensi ; Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (2024)
- KBBI , “Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)” *Kementrian Pendidikan dan Budaya*, 2016.

- Kuni Fajriyah, Siti Fatimah, Atim Rinawati. *Penerapan Media Audio Visual dalam Peningkatan Kosentrasi Belajar pada Mata Pelajaran PAI Siswa Kelas 2 di Sd Negeri Wotbuwono* (Kebumen: IAINU Kebumen, 2022), h 182.
- Mathew B Miles dan A. Michael Huberman, *Analisis Data Kualitatif* . (Jakarta : Universitas Indonesia Press, 2014), h.339.
- Mifathul Rahmah, Misbah, Abdul Azis. Jurnal: Pengembangan Bahan Ajar Pembelajaran Fikih Berbasis Multimedia Interaktif di Mts Islamiyah Palangkaraya. (2024)
- Muhammad Rijal Fadli, *Memahami desain metode penelitian kualitatif, Kajian Ilmiah Mata Kuliah Umum* 21(1), 33-54, 2021
- Mulyadi, *Implementasi kebijakan* (Jakarta: Balai Pustaka,2015),45.
- Munawir dkk, “ Peran Media Interaktif Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran SKI di Madrasah Ibtidaiyah “ Jurnal AL-AZHAR INDONESIA (2024)
- Mutiara, Jurnal Penelitian Dan Karya Ilmiah 2 (1), 133-149, 2024
- Nana Sudjana, Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar, (Bandung: PT . Remaja Rosdakarya, 2010), hlm 24.
- Nurhidayati, Hubungan Antara Minat Dengan Prestasi Belajar Siswa Dalam Bidang Studi Sejarah Kebudayaan Islam, (Skripsi: Jakarta, 2009), hal.35-36.
- Paul Black and Dylan Wiliam, “ Developing the theory of formative assessment “ Journal of Personnel Evaluation in Education. No 1 (2009)
- R.A. Fadhalla. 2021. Wawancara. Jakarta: UNJ Press.
- Rinawati, Pengantar Evaluasi Pendidikan. (Yogyakarta: Thema Publishing, 2021) Hal 15
- Rusman. *Model-Model Pembelajaran : Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Ed 2. Jakarta: Rajawali Press. 2017
- Sardiman, A.M. (2006). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Sekar Ayu Wulandari, Sani Safitri. “ Penerapan Metode Game Based Learning Dalam Materi Sejarah “ JIPSOS : Jurnal Inovasi Pendidikan dan Ilmu Sosial (2024)
- Smith, L. J. (2018) “ Dampak Pembelajaran Interaktif terhadap Prestasi Siswa “ . Jurnal Teknologi Pendidikan

- Sri mulyani, “ Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Game Edukasi untuk Meningkatkan Literasi dan Numerasi pada Siswa “ *Jurnal Pendidikan dan Media Pembelajaran (JUNDIKMA)* (2023)
- Sugiyono, Metode Penelitian Pendidikan, (Bandung: Alfabeta, 2010), h. 336
- Teni Nurrita, “ Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa” *Jurnal ilmu -ilmu Al-Quran Hadist Syariah dan Tarbiyah* 3 (1) , 171-210, 2018.
- Tim Pengembangan Ilmu Pendidikan FIP-UPI, *Ilmu & Aplikasi Pendidikan* (Bandung PT Imperial Bhakti Utama, 2007), 24
- Udi Budi Harsiwi, “ Pengaruh pembelajaran menggunakan media pembelajaran interaktif terhadap hasil belajar siswa “ *Jurnal Basicedu*, 2022
- Umi Kulsum, “ Peran Psikologi Pendidikan bagi Pembelajaran “ *Jurnal Muftadiin* 7, (2021)
- Windah Wibawanto, Desain dan pemrograman multimedia pembelajaran interaktif. (Kreatif Publisher, 2017)
- Yunus, Hadi Sabari. 2010. Metodologi Penelitian Wilayah Kontemporer. Yogyakarta : Pustaka Pelajar