

BAB V

PENUTUP

A. KESIMPULAN

Berdasarkan fokus penelitian, paparan data dan temuan hasil penelitian, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Implementasi aplikasi *Quizizz* dalam proses evaluasi pembelajaran siswa pada mata pelajaran Fiqih di kelas XI IPS MAN 3 Kebumen dilakukan sudah sesuai dengan tahapan implementasi yaitu *pertama* perencanaan implementasi Evaluasi Pembelajaran Fiqih dengan menggunakan *aplikasi Quizzi* pada siswa kelas XI IPS MAN 3 Kebumen dilakukan bersama- sama dengan pihak Guru mapel Fiqih. *Kedua*, pelaksanaan implementasi Evaluasi Pembelajaran Fiqih dengan menggunakan aplikasi *Quizizz* pada siswa MAN 3 Kebumen dilakukan oleh peneliti dan dibantu oleh Guru mapel Fiqih. *Ketiga*, evaluasi implementasi Evaluasi Pembelajaran Fiqih dengan menggunakan aplikasi *Quizizz* pada siswa MAN 3 Kebumen dilakukan oleh peneliti, agar dapat menjadi perbandingan antara sebelum implementasi dilakukan dan sesudah implementasi dilakukan.
2. Hasil implementasi aplikasi *Quizizz* sebagai media evaluasi pembelajaran siswa pada mata pelajaran Fiqih di kelas XI IPS MAN 3 Kebumen terbagi menjadi 2 yaitu pada ranah afektif, bahwa *Quizizz* dapat meningkatkan motivasi dan semangat belajar siswa. Pada ranah psikomotorik, siswa menjadi cepat memahami materi, cermat, teliti dan lebih tertarik dalam

menggunakan aplikasi *Quizizz*, sehingga hal ini dapat meningkatkan daya ingat dan pemahaman yang didapat siswa saat proses pembelajaran berlangsung disekolah. Hal tersebut dikuatkan dengan adanya perbandingan rata-rata nilai evaluasi pembelajaran siswa yang menggunakan media aplikasi *Quizizz* dengan yang tidak menggunakan lumayan mengalami perbedaan yang signifikan yakni rata-rata hasil nilai evaluasi pembelajaran menggunakan aplikasi *Quizizz* yaitu 86,4 dengan persentase 86%. Sedangkan rata-rata hasil nilai evaluasi pembelajaran tanpa menggunakan aplikasi *Quizizz* yaitu 82,5 dengan persentase 82%.

B. SARAN

Berdasarkan hasil penelitian yang di lakukan di MAN 3 Kebumen, maka penulis memberikan sebuah saran kepada kepala sekolah, guru Agama dan siswa untuk melakukan suatu pertimbangan terhadap pengimplementasian ini. Adapun saran-saran tersebut yaitu *pertama* kepada kepala sekolah untuk lebih memperhatikan fasilitas-fasilitas yang seharusnya ada di sekolah agar dapat mendukung proses evaluasi pembelajaran menggunakan aplikasi *Quizizz*, untuk memudahkan dilaksanakannya proses evaluasi pembelajaran menggunakan aplikasi *Quizizz*. *Kedua*, untuk para guru agar lebih meningkatkan pemanfaatan teknologi yang ada saat ini, khususnya dengan menggunakan aplikasi *Quizizz* sebagai metode evaluasi pembelajaran, sehingga pembelajaran yang tadinya tidak menarik kini menjadi lebih menyenangkan berkat aplikasi *Quizizz*. Guru juga harus berpikir kreatif tentang bagaimana membuat pembelajaran menarik bagi siswa, khususnya dalam hal

evaluasi pembelajaran. *Ketiga*, setelah memanfaatkan aplikasi *Quizizz*, siswa diharapkan menjadi lebih berdedikasi dalam kegiatan akademis mereka. *Keempat*, untuk peneliti selanjutnya, diharapkan dapat menemukan sebuah ide yang kreatif dan inovatif dalam melaksanakan evaluasi pembelajaran, baik itu menggunakan aplikasi *Quizizz* ataupun menggunakan aplikasi beredukasi yang lain.

D. KATA PENUTUP

Puji syukur kehadiran Allah SWT. atas hidayah, nikmat dan pertolongan-Nya, sehingga penelitian ini dapat selesai dengan baik dan tepat waktu. Semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi peneliti, keluarga besar MAN 3 Kebumen dan juga dapat bermanfaat bagi pembaca serta dapat memberikan inspirasi bagi peneliti selanjutnya agar lebih baik lagi.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penelitian ini. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan agar penelitian dalam bidang ini menjadi lebih baik lagi kedepannya.