

DAFTAR PUSTAKA

- Andriyani, D. (2012). *Metode Penelitian*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Arifin. (2006). *Ilmu Pendidikan Islam*. Mataram: Bumi Aksara.
- Aryanti, D. (2019). *Be A Smart Teacher with Smartphone Bukan Sekedar Selfi*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia.
- Aunurrahman. (2019). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: ALFABET.
- Aziz, A. (t.thn.). *Orientasi Sistem Pendidikan Agama Islam di Sekolah*. Yogyakarta: Teras.
- Bahasa, T. P. (2008). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Eva, H. d. (2009). *Permainan Edukasi (Education Games) Berbasis Komputer untuk Siswa Sekolah Dasar*. Malang: Sekolah Tinggi Informasi dan Komputer.
- Gulo, W. (2007). *Metodologi Penelitian*. Jakarta: PT. Grasindo.
- Gunawan, H. (2013). *Kurikulum dan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Bandung: ALFABET.
- Hamalik, O. (2007). *Dasar-Dasar Pengembangan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Irfani, A. N. (2022). *Penggunaan Media Pembelajaran Quizizz Dalam Mata Pembelajaran PAI Di SMP Wahid Hasyim Malang*. Malang: Fakultas Agama Islam.
- Lusnia. (2020). *Implementasi Aplikasi Quizizz Dalam Penilaian Pembelajaran PAI*. Banten: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan.
- Mahmud. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia.
- Majid, A. (2014). *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Malik, A. d. (2019). *Implementasi Pendidikan Agama Islam Berbasis Masyarakat di Temanggung. Vol. 01*.
- Moleong, L. J. (2016). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Mulyadi. (2015). *Implementasi Kebijakan*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Ngatiningsih, E. (2020). *Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Online Menggunakan Quizizz Dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Pembelajaran Aqidah Akhlak di MAN Kota Malang*. Malang: Fakultas Ilmu Agama Islam Yogyakarta.

- Purba, L. S. (2019). Peningkatan Konsentrasi Belajar Mahasiswa Melalui Pemanfaatan Evaluasi Pembelajaran Quizizz Pada Mata Kuliah Kimia Fisika I. *Vol. 12*.
- Purwanto. (2014). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: PUSTAKA PELAJAR.
- Salsabilla, U. H. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Quizizz sebagai Media Pembelajaran di Tengah Pandemi Pada Siswa SMA. *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi, Vol. 02*.
- Sanjaya, W. (2006). *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Group.
- Setiawan, G. (2004). *Implementasi dalam Birokrasi Pembangunan*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Sitorus, D. S. (t.thn.). Pemanfaatan Quizizz sebagai Media Pembelajaran Berbasis Game Pada Masa Covid 19. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan, Vol. 02*.
- Sudadi. (2021). *Supervisi Pendidikan Konsep, Teori, dan Implementasi*. Yogyakarta: Pustaka Ilmu.
- Sugiyono. (2014). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Bandung: ALFABET.
- Suwandi, B. d. (2008). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Tahjan. (2006). *Implementasi Kebijakan Publik*. Bandung: AIPI.
- Tanzeh, A. (2011). *Metodologi Penelitian Praktis*. Yogyakarta: Teras.
- Usman, N. (2002). *Konteks Implementasi Berbasis Kurikulum*. Jakarta : Grasindo.