

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dari observasi, wawancara dan studi dokumentasi yang telah dipaparkan tentang “Penerapan Aplikasi *Quizizz* dalam Pembelajaran Mata Pelajaran PAI di kelas VII A SMP N 2 Kutowinangun” dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Penerapan aplikasi *quizizz* dalam pembelajaran mata pelajaran PAI di kelas VII A SMP N 2 kutowinangun

Perencanaan penggunaan media *quizizz* pada mata pelajaran PAI di kelas A yakni guru membuat silabus, prota, promes, dan RPP atau modul ajar. Dalam modul ajar guru menyiapkan bahan yang di butuhkan dalam penggunaan media *quizizz* seperti laptop, *handphone*, jaringan *internet* atau *wifi* dan menyiapkan materi atau soal-soal kuis yang di masukkan ke aplikasi *quizizz*. Sebelum itu guru dan siswa *mendownload* aplikasi *quizizz* atau masuk ke *website quizizz*. <https://quizizz.com/>

Selanjutnya langkah pertama adalah memberikan salam kepada siswa, menyiapkan platform *quizizz*, dan menginspirasi siswa sebelum memulai pelajaran. Kemudian, langkah kedua melibatkan guru dan siswa dalam membuka aplikasi *quizizz* atau mengakses situs *web quizizz*. Berdasarkan pengamatan, guru menyiapkan materi mengenai *Asmaul Husna* beserta kumpulan pertanyaan yang telah dibuat melalui aplikasi *quizizz*. Guru juga membagikan kode akses *quizizz* kepada siswa untuk memulai pembelajaran. Selanjutnya, langkah ketiga adalah guru

menjelaskan materi mengenai *Asmaul Husna* yang telah disiapkan melalui aplikasi *quizizz* dan memberikan kesempatan kepada siswa yang mungkin tidak memahami materi tersebut untuk mengajukan pertanyaan.

2. Beberapa Faktor Pendukung dan Penghambat

a) Faktor Pendukung

Penerapan aplikasi *quizizz* di SMP N 2 Kutowinangun didukung oleh beberapa faktor penting. Pertama, aplikasi *quizizz* dapat diunduh secara gratis atau mudah diakses melalui *web* atau *Google*, membuatnya lebih mudah diakses oleh guru dan siswa. Kedua, terdapat dukungan langsung dari kepala sekolah terkait peningkatan kompetensi guru dalam menggunakan aplikasi ini, memastikan bahwa para guru memiliki sumber daya dan pemahaman yang cukup untuk memaksimalkan potensi *quizizz* dalam pembelajaran. Terakhir, fasilitas yang tersedia di SMP N 2 Kutowinangun dianggap memadai, yang mendukung kelancaran penggunaan aplikasi *quizizz* dalam proses pembelajaran.

b) Faktor penghambat

Penerapan aplikasi *quizizz* di SMP N 2 Kutowinangun menghadapi beberapa faktor penghambat. Pertama, mayoritas siswa memiliki kapasitas penyimpanan yang terbatas di ponsel mereka, sehingga hal ini berdampak pada efektivitas penggunaan aplikasi *quizizz*. Kedua, dari perspektif guru, waktu yang terbatas menjadi kendala dalam menyiapkan pembelajaran menggunakan aplikasi

quizizz, termasuk pembuatan soal dan pengeditan tampilan. Terakhir, kesulitan akses *internet* di daerah tempat tinggal guru juga menjadi faktor penghambat dalam mengadopsi aplikasi *quizizz*.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, terdapat beberapa saran yaitu sebagai berikut:

a) Kepala sekolah

Diharapkan untuk secara kontinu memberikan perhatian kepada para guru dalam pelaksanaan proses pembelajaran. Hal ini dapat dilakukan dengan merumuskan kebijakan-kebijakan yang mendorong peningkatan mutu pendidikan, sehingga tujuan pendidikan yang diharapkan dapat terwujud. Selain itu, kepala sekolah juga perlu menyediakan berbagai sarana pendukung yang mendukung kegiatan pembelajaran. Mengingat saat ini kita sudah berada dalam era teknologi yang sangat maju, maka penting untuk menerapkan teknologi dalam pembelajaran agar siswa dapat menguasai teknologi yang bermanfaat dalam proses belajar-mengajar, sehingga pembelajaran menjadi lebih menarik.

b) Kepada Guru PAI

Dalam memberikan pemahaman materi sangat terperinci dan media *quizizz* yang digunakan pada mata pelajaran PAI kelas VII A Akan tetapi dalam penggunaan media *quizizz* tidak hanya di terapkan dikelas VII saja tapi juga kelas yang lainnya

C. Penutup

Dengan mengucapkan kata puji dan syukur kehadirat Allah SWT, serta ucapan terima kasih yang tak terhingga kepada semua pihak yang telah membantu dan menyumbangkan pikiran atau materi dalam membantu penulis hingga dapat menyelesaikan penelitian yang berjudul “Penerapan Aplikasi *Quizizz* dalam Pembelajaran Mata Pelajaran PAI di SMP N 2 Kutowinangun” dapat penulis wujudkan dalam bentuk skripsi.

Semoga penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi para pembaca, khususnya kepala sekolah, guru, siswa, akademisi, serta bagi peneliti. Peneliti menyadari bahwa penelitian ini masih belum dapat dikatakan sempurna, karena masih dalam proses belajar. Oleh karena itu, peneliti memohon kepada seluruh pihak dan pembaca sekalian memberikan kritik serta sarannya untuk menjadikan peneliti lebih baik lagi dalam penulisan selanjutnya.